**СЦЕНАРИЙ (НАЧАЛО И КОНЕЦ ИГРЫ)**

*Символом (--) отмечены диалоги без ответа. Каждый такой символ обозначает отдельное диалоговое окно, внизу кнопка (Далее).*

*Симвлом (??) отмечены вопросы игрока. Они должны быть написаны на кнопке в предыдущем диалоге (Вместо “далее”).*

**Новая игра**

--(РЕКТОР) Добро пожаловать на ФПМИ! Да, дела тут не очень, но я уверен, вы справитесь. Кстати, я ректор. Я буду пристально наблюдать за вами.

--(ТУТОРИАЛ) Ваша репутация отмечена //иконка репутации в UI//. Каждое ваше действие будет влиять на этот показатель. Внимание! Если у вас кончатся очки репутации, вы будете уволены с должности.

--(РЕКТОР) Кстати, у нас идёт ремонт. Уже 3 года… Но всё это время мы не сидели сложа руки! Мы отремонтировали ступеньки! А ещё, посмотрите, какая красивая имитация фасадов! И не скажешь, что за ней полностью разрушенные аудитории. Вы же сможете их восстановить?

--(ТУТОРИАЛ) Ремонтируйте закрытые аудитории, чтобы увеличить количество студентов и персонала.

??(ВОПРОС ИГРОКА) А деньги на ремонт есть?

--(РЕКТОР) Денег нет, но вы держитесь. Понимаете, мы очень много потратили на ступеньки и фасады, ваш бюджет будет сильно ограничен. Вы только не волнуйтесь, я уверен вы быстро восстановите финансовую ситуацию на факультете.

--(ТУТОРИАЛ) Доступные деньги отмечены //иконка денег в UI//. Внимательно следите за их количеством. Если у вас не останется денег, вы будете уволены.

--(РЕКТОР) А вообще, деньги же не главное! Главное в университете – преподаватели. Тут у нас всё отлично, это я вам гарантирую!

--(КАШ, НА ЗАДНЕМ ФОНЕ) Кому заявление об увольнении отдавать?!

--(РЕКТОР) Не обращайте внимания… Поверьте, кадры готовы, осталось только аудитории найти! Ну что, вы готовы?

???????????????????

??(ВЫБОР ИГРОКА 1) Да, Наверное…

--(РЕКТОР) Вот и замечательно. Удачи, она вам пригодится!

Переход в MainScene

-----------------------------

??( ВЫБОР ИГРОКА 2) Можно мне домой?

--(РЕКТОР) Ваш дом теперь тут, добро пожаловать! И удачи, она вам пригодится!

[Переход в MainScene]

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**Начало сессии**

--(РЕКТОР) Приближается сессия! Как думаете, студенты готовы?

??(ИГРОК) Конечно! Уверен, у большинства проблем не возникнет.

--(РЕКТОР) Понимаете, какое дело… В армии недобор, срочно требуются новобранцы.

??(ИГРОК) А я тут причем? Мне надо отчислять парней?

--(РЕКТОР) Нет-нет, вы что. Нельзя только парней, это подозрительно. Отчисляйте всех! Ну как минимум на пересдачи отправьте, хоть стипендии потом платить не надо.

--(РЕКТОР) Проинформируйте всех преподавателей, студенты сдать не должны! Защитите наш бюджет. Ну и комплектацию нашей армии.

[Начало мини-игры “сессия”]

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**Конец сессии (поражение)**

--(РЕКТОР) Вы видели этот процент сдачи!? Вы не смогли завалить этих студентиков? Да в вашем распоряжении были самые лучшие преподаватели, они целые поколения студентов отчисляли!

--(РЕКТОР) Это ваша вина! Это вы не смогли организовать преподавателей! Но ничего, армия пустой не останется.

??(ВОПРОС ИГРОКА) В плане?

--(РЕКТОР) В армию пойдёте вы! Может хоть где-то полезными будете.

??(ВОПРОС ИГРОКА) По-моему, я уже давно не в призывном возрасте.

--(РЕКТОР) Вы молоды душой! Цифры – не главное! Ребята, работаем!

--К вам подходят несколько человек в медицинских халатах. Потратив 30 секунд на визуальный осмотр, они хором кричат “Годен!” Вам вежливо предлагают пройти в старый автобус с надписью “МИНСК-ПЕЧЬ”.

--Вы в последний раз смотрите на университет. Из окна виднеются грустные лица студентов. Следующую сессию они точно не переживут…

--Игра окончена! Вы не смогли отчислить достаточное количество студентов.

[Конец игры]

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**Конец игры (Недостаток репутации)**

--(РЕКТОР) А я надеялся на вас! Я верил, что вы справитесь. Видимо, я ошибся. Ну ничего, наймём нового, в первый раз что-ли…

??(ВОПРОС ИГРОКА) Я могу идти?

--(РЕКТОР) После того что вы натворили!? Нееет, ну вы же на высокой должности работали, зачем вам уходить самому. Вас проведут…

--К вам подходят три мужчины в спортивных костюмах и выводят из университета. Напоследок вы оглядывайтесь назад. Ступеньки уже разбиты. Вас садят в тонированный автомобиль и увозят в неизвестном направлении…

--Игра окончена! Вы достигли критически низкого уровня репутации.

[Конец игры]

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**Конец игры (Недостаток денег)**

--(РЕКТОР) Как это у вас не осталось денег!? Мы выделяли вам достаточно! И зарабатывал университет хорошо!

--(РЕКТОР) А, я знаю в чём дело! Вы воруете деньги!

??(ВОПРОС ИГРОКА) Было бы что воровать.

--(РЕКТОР) То есть вы бы воровали! В вас есть эта коррупционная жилка! А я это сразу заметил, поэтому и не выделял деньги!

??(ВОПРОС ИГРОКА) ЧЕГО!?

--(РЕКТОР) Вы – коррупционер. Ребята, работайте!

--К вам подходят три мужчины в спортивных костюмах и выводят из университета. Напоследок вы оглядывайтесь назад. Ступеньки уже разбиты. Вас садят в тонированный автомобиль и увозят в неизвестном направлении…

--Игра окончена! Вы достигли критически низкого уровня репутации.

[Конец игры]

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

**Конец игры (Победа)**

--Под окном университета вы замечаете старый автобус с надписью “МИНСК-ПЕЧЬ”, куда по одному заходят только что отчисленные студенты. Вы стараетесь не думать о том, что их ждёт.

--Слышен стук в дверь.

--(РЕКТОР) Вы реально отремонтировали это!? Ещё и отчислили рекордное количество студентов! Я всегда в вас верил. Университет и армия в долгу перед вами!

??(ВОПРОС ИГРОКА) Я очень рад! Надеюсь и дальше буду развивать наш факультет.

--(РЕКТОР) Ну, понимаете, вы очень нам помогли, но университету нужны новые кадры. Мы должны двигаться дальше. Я вот как раз сыну ученую степень купил.

??(ВОПРОС ИГРОКА) Что!?

--(РЕКТОР) Вы этого не слышали. Неважно. Мы двигаемся, очень вам благодарны. Дверь там.

[Конец игры]